

ایران توشه

- دانلود نمونه سوالات امتحانی

- دانلود گام به گام

- دانلود آزمون گاج و قلم چی و سنجش

- دانلود فیلم و مقاله انگلیزی

- دانلود و مشاوره

 IranTooshe.Ir

 @irantooshe

 IranTooshe



به نام خدا

راهنمای تولید محتوای الکترونیک و برنامه‌سازی

پودمان سوم: تولید چند رسانه‌ای

رشته شبکه و نرم‌افزار رایانه

شاخه فنی و حرفه‌ای

پایه دهم دوره دوم متوسطه

شامل پاسخ:

- کنجکاوی‌ها
- پژوهش‌ها
- فعالیت گروهی
- فعالیت کارگاهی

حسن قنبری

دی ۱۳۹۸

پژوهش

صفحه ۱۱۷

درباره مزایا و معایب محتوای الکترونیکی آموزشی تحقیق کنید و نتیجه را به کلاس ارائه دهید.

برخی از مزایای محتوای الکترونیکی آموزشی عبارتند از:

- استفاده از محتوای الکترونیکی با داشتن جذابیت بصری و شنیداری امر یادگیری را تسهیل می بخشد.
- برای افراد در سنین مختلف استفاده از محتوای الکترونیکی راحت است.
- محتوای الکترونیکی و استفاده از محتوای الکترونیکی محدودیت زمانی و مکانی ندارد و در همه جا قابل دسترس است.

بزرگترین ایراد مطرح شده بر این نوع آموزش آنست که امکان تعامل حضوری استاد و دانشجو فراهم نیست.

فعالیت گروهی

صفحه ۱۱۷

آیا محتوای الکترونیکی صرفاً باید به وسیله معلمان تولید شود؟ در این باره با همکلاسی‌های خود بحث کنید. خیر، هر شخصی با توجه به شغل و فعالیت حرفه‌ای خود می تواند محتوای الکترونیکی تولید کند. محتوای الکترونیکی صرفاً آموزشی نیست و می تواند به صورت کاتالوگ تبلیغاتی الکترونیکی یا نشریه الکترونیکی و ... باشد.

کنجکاوی

صفحه ۱۱۸

در جدول زیر اعضای متخصص گروه تولید محتوای الکترونیک و وظیفه هر یک را پیشنهاد دهید.

ردیف	عضو گروه	وظیفه
۱	مدیر پروژه	وظیفه اصلی مدیر پروژه طراحی فلوچارت و روند اجرایی پروژه است. تعیین وظایف هر یک از عوامل پروژه و هماهنگی میان گروه‌های مختلف، یکی دیگر از وظایف مدیر پروژه می باشد.
۲	گرافیکست	وظیفه گرافیکست طراحی پوسته گرافیکی پروژه شامل پس زمینه، منوها، دکمه‌ها، لوگوها، نمادها و ... است.
۳	متخصص صدا	مسئول صدا
۴	کارشناس علمی و موضوعی	مسئول بررسی صحت محتوا و درستی اطلاعات
۵	متخصص پویانمایی (انیماتور)	تهیه و تولید پویانمایی‌های مورد نیاز پروژه را بر عهده دارد و به طور دائم با گرافیکست پروژه در ارتباط است و تصاویر و طرح‌های لازم را از وی تهیه می کند.

۶	تهیه کننده	نقش تهیه کننده عمدتاً مالی و تشکیلاتی است. وظیفه اصلی تهیه کننده، گفتگو و هماهنگی با عوامل پروژه، تهیه منابع مالی، ابزارها و تجهیزات مورد نیاز پروژه است.
۷	طراح و تکنولوژیست آموزشی	محتوای بررسی شده و جمع‌آوری شده توسط کارشناسان موضوعی را دریافت کرده و سعی می‌کند با ارائه راهکار و شیوه مناسب، آن را برای استفاده در پروژه طوری آماده سازی کند که تاثیرگذاری بیشتری بر مخاطب داشته باشد.
۸	برنامه نویس چندرسانه‌ای	معمولاً در آخرین حلقه تولید چندرسانه‌ای قرار می‌گیرد و اجزای تولید شده توسط سایرین را تحویل گرفته و بر اساس فلوچارت برنامه، آن‌ها را یکپارچه سازی می‌کند.
۹	متخصص ویدئو	ویرایش، تدوین و آماده‌سازی فیلم‌های مورد استفاده در پروژه از وظایف متخصص ویدئو است.

فعالیت کارگاهی

صفحه ۱۲۰

با کمک هنرآموز خود، نرم افزار Captivate9 را اجرا کنید.

نسخه نرم‌افزار نصب شده روی رایانه کارگاه را بخوانید.

از منوی Help گزینه About Adobe Captivate را انتخاب و نسخه مربوط را می‌خوانیم.

کنجکاوی

صفحه ۱۲۰

کاربرد دکمه Recent چیست؟

دکمه Recent پروژه‌هایی که به تازگی کار کرده‌ایم را نمایش می‌دهد تا دسترسی به آن‌ها راحت‌تر باشد.

فعالیت گروهی

صفحه ۱۲۱

با توجه به شکل ۲ کاربرد هر یک از اندازه‌های صفحه پروژه را بررسی و درباره آنها با هم کلاسی خود بحث کنید.

اندازه دلخواه سفارشی	Custom
برای دستگاه‌های ipad	Apple ipad
برای پروژه‌های ویدیویی دستگاه‌های apple	Video-apple
برای قرار دادن در سرور youtube	Youtube
اندازه‌های آماده	600*800 و 480*640

کنجکاوی

صفحه ۱۲۱

پسوند ذخیره‌سازی پرونده‌های کپتیویت چیست؟ cptx

صفحه ۱۲۲

فعالیت کارگاهی

به کمک هنرآموز خود هر یک از گزینه‌های شکل را در جدول ۲ بنویسید.

Content Slide	ایجاد یک اسلاید حاوی ابزارها و محتویات آماده
Blank Slide	ایجاد اسلاید خالی
Question Slide	اسلاید سوال و ایجاد آزمون
Knowledge Check Slide	اسلاید تنظیم سطح دانش سوال
Software Simulation	تنظیم شبیه سازی (فیلم برداری)
Video Demo	فیلم برداری نمایشی
PowerPoint Slide	اسلاید را بر اساس اسلایدهای فایل PowerPoint می‌سازد.

صفحه ۱۲۳

کنجکاوی

با توجه به معنی Properties کاربرد این پنل چیست؟

برای تغییر خصوصیات و عملکرد هر شی که در کپتیویت انتخاب می‌شود از قسمت properties استفاده می‌شود.

صفحه ۱۲۳

کنجکاوی

پسوند نسخه پشتیبان پروژه چیست؟ bak

صفحه ۱۲۵

فعالیت کارگاهی

کاربرد ابزار Text Entry Box را بررسی کنید.

در قسمت هایی که نیاز به تایپ متن است، جعبه متن ورودی (Text Entry Box) ایجاد می‌شود که هنگام اجرا، امکان تایپ توسط کاربر وجود دارد.

صفحه ۱۲۶

فعالیت گروهی

با کمک هم گروهی خود، در جدول ۴ کاربرد هر یک از گزینه‌های ابزار Preview را بنویسید.

کنجکاوی

صفحه ۱۲۷

کلید میان‌بر پیش نمایش کل پروژه را بنویسید.

برای پیش نمایش گرفتن از کل پروژه از کلید F4 استفاده می‌شود.

کنجکاوی

صفحه ۱۲۸

Opacity شکل چه مقداری دارد؟ چرا؟

فعالیت گارگاهی

صفحه ۱۲۸

به کمک هنرآموز خود کاربرد هر یک از گزینه‌های پنجره ویرایش تصویر را بنویسید (شکل ۵)

گزینه	شرح
Brightness	تعیین روشنایی تصویر
Sharpness	تعیین وضوح تصویر
Contrast	میزان اختلاف رنگ
Alpha	شفافیت رنگ
Hue	درجه رنگی
Saturation	اشباع رنگ
Gray Scale	سیاه و سفید کردن تصویر
Invert Color	معکوس کردن رنگ‌های تصویر

کنجکاوی

صفحه ۱۳۳

با توجه به معنی Memory Game کاربرد آن چیست؟

Memory Game به معنی بازی حافظه است. با استفاده از این ویژگی می‌توان مطالب آموزشی را به صورت بازی طراحی کرد تا کاربر مطالب را از طریق بازی فراگیرد.

کنجکاوی

صفحه ۱۳۵

در شکل ۱۲ تنظیم Snap Behavior چه عملی انجام می‌دهد؟

هر جهتی را انتخاب کنیم، هنگامی که کاربر با عمل Drag کردن گزینه‌ها را به محل خودش وصل می‌کند در همان جهت مرتب شوند.

شکل ۱۳ تنظیمات فیلم برداری را نشان می‌دهد. در جاهای خالی کاربرد هر یک از گزینه‌ها را بنویسید.

از صفحه نمایش به دو حالت زیر فیلم تهیه می‌کند. - Custom size: اندازه صفحه را به صورت سفارشی تنظیم می‌کنیم. - Full screen: از تمام صفحه فیلم برداری می‌کند	Screen Area
از یک نرم‌افزار در اندازه‌های زیر فیلم تهیه می‌کند: Application window: محدوده فیلم برداری به لبه‌های پنجره نرم‌افزار چسبیده و از محیط نرم افزار به طور کامل فیلم برداری می‌کند. Application region: محدوده فیلم برداری را می‌توان به وسیله ماوس از محیط نرم‌افزار انتخاب کرد. Custom size: محدوده فیلم برداری به لبه‌های پنجره نرم افزار می‌چسبد و با تغییر اندازه پنجره، محدوده فیلم برداری نیز تغییر می‌کند.	Application
این بخش شامل گزینه‌های زیر می‌باشد: Automatic : در این حالت اسلایدهایی که بعد از اتمام فیلم برداری تهیه می‌شوند به طور خودکار ایجاد می‌شوند، که دارای چهار حالت زیر است: Demo: فیلم برداری به روش نمایشی و غیرتعاملی Assessment: فیلم برداری به روش تعاملی Training: فیلم برداری تمرینی که تعاملی بوده و دارای کادر راهنما برای کمک به کاربر است. Custom: ترکیبی از سه روش فوق است. Manual: ضبط دستی است در این حالت اگر بخواهیم اسلاید ایجاد شود دکمه printScreen را باید بفشاریم.	Region Type
محدوده فیلم برداری را به صورت خودکار یا با حرکت ماوس جابجا می‌کند.	Panning
برای ضبط صدای گوینده، میکروفون انتخاب می‌شود.	Audio
هنگام فیلم برداری صدای سیستم هم ضبط می‌شود.	System audio
شروع فیلم برداری	Record
به منظور انجام تنظیمات فیلم برداری استفاده می‌شود.	Setting

کنجکاوی

صفحه ۱۳۷

کدام کلید تابعی برای پایان فیلم‌برداری استفاده می‌شود؟

کلید End برای پایان فیلم‌برداری است و کلید F10 کلید خاتمه ضبط فیلم به روش Full motion است.

کنجکاوی

صفحه ۱۳۸

علامت  و  چه کاربردی دارند؟

علامت چشم برای نمایش یا عدم نمایش اشیاء و علامت قفل برای جلوگیری از تغییرات و عدم تغییرات اندازه و جابجایی شی که در این لایه قرار دارد به کار می‌رود.

در زمان ویرایش فیلم چه اشیای تعاملی یا غیرتعاملی از ابزارهای فعال هستند؟

کنجکاوی

صفحه ۱۴۰

سه روش فیلم‌برداری Demo و Training و Assessment را با هم مقایسه کنید.

Demo: در این روش فیلم‌برداری به روش نمایشی و غیرتعاملی است که کاربر فقط می‌بیند و نقش تعاملی در فیلم ندارد.

Assessment: در این حالت، فیلم تعاملی بوده و کلیک‌های انجام شده هنگام ضبط فیلم، ذخیره شده و زمان پخش کاربر با کلیک در این نواحی روند اجرای فیلم را کنترل می‌کند. کاربرد این روش، در ایجاد تمرین یا آزمون‌های تعاملی است. در صورت انجام اشتباه نرم افزار پیغام خطایی را نمایش می‌دهد. این روش تاکید بر ارزیابی فرد در تمرین یا آزمون دارد.

Training این روش تا حدی شبیه Assessment بوده، با این تفاوت که اگر کاربر هنگام پخش، اشاره‌گر ماوس را در نواحی کلیک شده قرار دهد، پیغام راهنمای زرد رنگی نمایش داده می‌شود که به کاربر کمک می‌کند تا عمل خواسته شده را به درستی انجام دهد. این روش برای ایجاد تمرین تعاملی مناسب بوده و تاکید بر آموزش فرد در تمرین دارد.

پژوهش

صفحه ۱۴۴

در مورد آزمون‌های برخط و تفاوت آن با آزمون‌های الکترونیکی تحقیق کنید.

در آزمون‌های آنلاین کاربر می‌تواند در هر لحظه و هر مکان از طریق اینترنت وارد لینک آزمون شود و بعد از پاسخ به سوالات آزمون از نتیجه آن مطلع شود.

در آزمون الکترونیکی نیاز به اتصال به اینترنت نیست و کاربر در صورت داشتن فایل خروجی آزمون، در هر لحظه می‌تواند آزمون بدهد.

صفحه ۱۴۵

کنجکاوی

هر یک از بخش‌های جدول ۶ چه تنظیماتی در آزمون انجام می‌دهند؟

Reporting	تنظیم نحوه گزارش‌گیری از نتیجه آزمون
Setting	اعمال تنظیمات اساسی روی آزمون مثل ترکیب تصادفی شماره سوالات، امکان مرور سوالات، امکان بازگشت به سوال پاسخ داده شده و تصحیح آن، فعال کردن صفحه اعلام نتیجه در انتهای آزمون و تنظیمات مربوط به آن و فعال سازی مرور نتیجه آزمون و مشاهده جواب‌های صحیح
Pass or Fail	تنظیم حد نمره قبولی و عملی که پس از قبولی یا عدم قبولی فرد در آزمون وی باید انجام گیرد
Default Labels	تنظیم عناوین بخش‌های مختلف آزمون مثل دکمه‌ها و پیغام‌های داخل آزمون

صفحه ۱۴۶

کنجکاوی

با توجه به نمادهای شکل ۱۸، نوع هر یک از سوالات را حدس بزنید و در مقابل آن بنویسید.

چند گزینه‌ای	Multiple Choice
صحیح/غلط	True/False
تکمیل کردنی	Fill-In-The-Blank
کوتاه پاسخ	Short Answer
جور کردنی	Matching
کلیک کردنی	Hot Space
مرتب کردنی	Sequence
نظر سنجی	Rating Scale
سوال تصادفی	Random Question

پژوهش

صفحه ۱۴۷

در مورد طراحی سوالات تشریحی در کپی‌یویت اطلاعاتی را جمع آوری کرده و به کلاس ارائه دهید.

با توجه به اینکه اکثر سوالات تشریحی مفهومی هستند و کاربر پاسخ‌های متفاوتی به سوال می‌دهد، به راحتی نمی‌توان اینگونه سوالات را در کپی‌یویت طراحی کرد. اما امکان طراحی سوالات کوتاه پاسخ در کپی‌یویت وجود دارد. در این گونه سوالات پاسخ که یک یا چند کلمه کلیدی است توسط طراح مشخص می‌شود و کاربر به هر کدام از پاسخ‌ها که اشاره کند نمره آن را دریافت خواهد کرد.

کنجکاوی

صفحه ۱۴۷

گزینه Survey چه کاربردی دارد؟

این گزینه برای سوالات نظرسنجی و بدون نمره به کار می‌رود.

کنجکاوی

صفحه ۱۵۰

سوال را طوری تنظیم کنید که پس از پاسخ، به اسلاید سوال بعدی برود.

اگر بخواهیم بعد از پاسخ به هر سوال بدون ثبت پاسخ و نمایش درست یا نادرست بودن سوال، به اسلاید سوال بعدی برویم از مسیر Quiz/quiz preference، گزینه Submit All را فعال کنید.

کنجکاوی

صفحه ۱۵۱

در شکل ۲۲ کاربرد علامت + و - را بنویسید.

از علامت + برای اضافه کردن پاسخ و از علامت - برای حذف پاسخ از لیست پاسخ‌ها استفاده می‌شود.

کنجکاوی

صفحه ۱۵۲

چگونه می‌توان دور پاسخ‌ها را حذف کرد به طوری که زمان اجرا قابل مشاهده نباشد؟

برای اینکه Hotspot روی صفحه دیده نشود، در پنجره خصوصیات، ضخامت (Width) آن را صفر کنید.

فعالیت کارگاهی

صفحه ۱۵۳

به اسلاید کارنامه بروید. کاربرد هر یک از سطرهای کارنامه را بنویسید.

You Scored	نمره شما
Maximum Score	بیشترین نمره
Correct Question	سوالات صحیح
Total Question	کل سوالات
Accuracy	دقت
Attempts	تعداد دفعات تکرار آزمون

کنجکاوی

صفحه ۱۵۳

چگونه می‌توان با استفاده از تنظیمات کارنامه در پنل Quiz متغیرهای کارنامه را مخفی کرد؟
با حذف تیک کنار متغیر مورد نظر می‌توان آن متغیر را در نتیجه آزمون مخفی کرد.

فعالیت کارگاهی

صفحه ۱۵۴

کاربرد هر یک از گزینه‌های شکل ۲۷ را بنویسید.

Disagree	Somewhat Disagree	Neutral	Somewhat Agree	Agree
مخالف	تا حدی مخالف	بی طرف	تا حدی موافق	موافق

کنجکاوی

صفحه ۱۵۴

چرا گزینه Graded برای سوالات نظرسنجی غیر فعال است؟

این سوالات بدون امتیاز (نمره) بوده و بیشتر برای درجه بندی و سنجش نظرات کاربران در یک پروژه استفاده می‌شوند.

پژوهش

صفحه ۱۵۵

در مورد تفاوت Pretest Question slide و Knowledge Check slide تحقیق کنید و نتیجه را به کلاس ارائه دهید.

در سوالات Knowledge Check Slide اسلاید کارنامه وجود ندارد، از این سوالات بیشتر برای انتقال اطلاعات در مورد موضوع خاصی استفاده می‌شود

سوالات Pretest Question slide برای تعیین سطح کلاس استفاده می‌شود، تا در صورت نیاز به آموزش مطالب قبل به اسلاید مربوطه منتقل شوند

صفحه ۱۵۸

فعالیت کارگاهی

در شکل ۳۱ عملکرد هر یک از دکمه‌های روی نوار کنترلی پروژه را بنویسید.



صفحه ۱۵۹

کنجکاوی

در صورتی که گزینه Playbar Two Rows را فعال کنیم چه تغییری ایجاد می‌شود؟
نوار کنترلی در دو ردیف نمایش داده خواهد شد.

صفحه ۱۶۰

کنجکاوی

گزینه‌های Video و Executable چه نوع خروجی تولید می‌کنند؟

گزینه Video خروجی mp4 و گزینه Executable خروجی exe تولید می‌کند.

ایران توشه
توشه ای برای موفقیت

ایران توشه

- رانلود نمونه سوالات امتحانی

- رانلود گام به گام

- رانلود آزمون گاج و قلم چی و سنجش

- رانلود فیلم و مقاله انگلیزی

- رانلود و مشاوره

 IranTooshe.Ir

 @irantooshe

 IranTooshe

